

REGULAMIN ROZGRYWEK

§ 1

1. Celem turnieju jest promowanie sportu wśród młodych ludzi oraz zainicjowanie aktywnego trybu życia i spędzania wolnego czasu.

§ 2

1. Organizatorami Turnieju Piłki Nożnej Dzikich Drużyn o Puchar Wójta Gminy Przesmyki są:
Gminny Ośrodek Kultury w Przesmykach, Zespół Szkół w Przesmykach
2. Turniej Piłki Nożnej Dzikich Drużyn o Puchar Wójta Gminy Przesmyki rozgrywa się na podstawie przepisów gry w piłkę nożną, zgodnie z niniejszym regulaminem i obowiązującymi postanowieniami Organizatora.

§ 3

1. Turniej będzie rozgrywany w dwóch kategoriach wiekowych
 - Szkoła podstawowa – rocznik 2005 i młodszy
 - Szkoła średnia/ open – rocznik 2004 i starsi
2. Drużyny dokonują zgłoszenia na karcie zgłoszeniowej na 30 minut przed rozgrywkami.
3. Uczestnicy turnieju ubezpieczają się na koszt własny (np. ubezpieczenie szkolne).
4. Zawodnik może reprezentować wyłącznie jeden zespół. W przypadku zmiany przez zawodnika zespołu w trakcie Turnieju następuje automatyczne wykluczenie z rozgrywek zawodnika i zespołu, w którym zawodnik po raz drugi wystąpił.

§ 4

1. **Termin i miejsce rozegrania turnieju – 14. 09. 2019r. przy Zespole Szkół w Przesmykach (boisko trawiaste)**

Szkoła podstawowa – 9.00

Szkoła średnia i starsi – 11.30

W zależności od ilości zgłoszonych drużyn w poszczególnych kategoriach, rozgrywki przeprowadzone będą systemem:

- Ligowym
- Grupowym

O systemie rozgrywek decyduje organizator turnieju.

§ 5

1. Zespół składa się z maksymalnie 10 zawodników - dopuszcza się drużyny mieszane.
2. Czas trwania meczu 2 x 8 minut z 2 minutową przerwą.
3. Liczba zawodników jednocześnie przebywających na boisku w trakcie meczu wynosi 4+1 (bramkarz).
4. W czasie spotkania obowiązują zmiany „hokejowe” we właściwej strefie zmian.
5. Zawodnicy posiadają znaczki otrzymane od animatora boiska.
6. Zawodnicy mogą rozgrywać spotkania w obuwiu piłkarskim dopuszczalnym na boiskach Orlik, obowiązuje zakaz gry we wkretach.
7. Wymiary boiska: 40 x 20 m
8. Wymiary bramek: 2x3 m

§ 7

W trakcie trwania turnieju stosuje się przepisy gry Polskiego Związku Piłki Nożnej z wyjątkami:

- Nie obowiązują przepisy dotyczące pozycji spalonej.
- Odległość muru od piłki przy stałych fragmentach gry wynosi 3 m.
- Rzut karny wykonuje się z odległości 7 m od środka linii bramkowej.
- Zmiany zawodników w trakcie meczu dokonywane są w sposób lotny w określonej strefie linii bocznej.
Liczba zmian w trakcie meczu jest nielimitowana.
- Wznowienie gry ze środka traktowane jest jako rzut wolny pośredni.

Niezależnie od kar przewidzianych w obowiązujących przepisach gry w piłkę nożną stosuje się:

- Kary dyscyplinarne: czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 lub 5 minut w zależności od stopnia przewinienia.
- W przypadku straty bramki przez zespół grający w osłabieniu na skutek kary dyscyplinarnej, kara dyscyplinarna ulega anulowaniu i można wprowadzić do gry ukaranego zawodnika.
- Czerwona kartka, powoduje wykluczenie z gry oraz automatyczny zakaz gry ukaranego zawodnika w następnym meczu.
- Minimalnie na boisku może przebywać 3 zawodników + bramkarz.
- W przypadku wysoce niesportowego zachowania zawodnika nastąpi całkowite wykluczenie z turnieju.

§ 9

W zawodach punktuje się następująco:

- za zwycięstwo drużyna otrzymuje trzy punkty
- za mecz nierozstrzygnięty (remisowy) jeden punkt
- za przegraną zero punktów

§ 10

1. W turnieju kolejność w tabeli ustala się według liczby zdobytych punktów.
2. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwie drużyny, ostatecznie o zajętym miejscu decydują kolejno:
 - Wynik bezpośredniego spotkania
 - Korzystniejsza różnica bramek ze wszystkich spotkań rozegranych w turnieju
 - Większa liczba strzelonych bramek
 - Mniejsza liczba straconych bramek
 - Rzuty karne pomiędzy zainteresowanymi zespołami

§ 11

Interpretacja niniejszego regulaminu przysługuje Organizatorowi turnieju.